**PROGRAMA DE UNIDADE DIDÁTICA – PUD**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| DISCIPLINA: PROJETO DE SISTEMA DE INFORMAÇÃO | | |
| **Código:** | | TELM.077 |
| **Carga Horária:** | | 80 |
| **Número de Créditos:** | | 4 (2 Teóricos + 2 Práticos) |
| **Código pré-requisito:** | | TELM.072 + TELM.073 |
| **Semestre:** | | 8 |
| **Nível:** | | Bacharelado |
| **EMENTA** | | |
| Desenvolvimento de um projeto de software seguindo as técnicas/métodos de engenharia de software e utilizando ferramentas de apoio ao desenvolvimento de software. | | |
| **OBJETIVO** | | |
| Compreender e aplicar o núcleo de matérias que capacitam o aluno a utilizar os recursos de Tecnologia de Informação na solução de problemas de setores produtivos da sociedade. | | |
| **PROGRAMA** | | |
| Unidade 1 - 1.1 Desenvolvimento de Proposta de Projeto.  Unidade 2 - 2.1 Desenvolvimento de Plano de Projeto, 2.2 Requisitos, 2.3 Ferramenta de Gerenciamento de Projeto.  Unidade 3 - 3.1 Projeto de Arquitetura, 3.2 Projeto de Interfaces, 3.3 Projeto de Software. 3.4 Ferramenta de Modelagem de Software e Interfaces Gráficas  Unidade 4. – 4.1 Implementação, 4.2 Validação 4.3 Verificação de Software, 4.4 Ferramenta de Controle de Versão, 4.5 Ferramenta de Integração Contínua, 4.6 Ferramenta de Apoio a Testes, 4.7 Ferramenta de Checagem de Estilo de Código. | | |
| **METODOLOGIA DE ENSINO** | | |
| A disciplina é desenvolvida no formato 25% de aulas presenciais 25% de aulas de orientação dos trabalhos e 50% a distância para desenvolvimento do projeto e geração de artefatos de aprendizagem e transmissão do conhecimento:  - Aulas expositivas;  - Produção de objetos de aprendizagem utilizando mídias de áudio e vídeo e com participação de docentes e discentes;  - Orientação de projetos;  - Apresentações para demostrar o andamento atual dos projetos. | | |
| **AVALIAÇÃO** | | |
| A avaliação é realizada de forma processual e cumulativa. A saber: avaliações escritas, trabalhos extra-sala de aula e dinâmicas em sala. A freqüência é obrigatória, respeitando os limites de ausência previstos em lei. | | |
| **BIBLIOGRAFIA BÁSICA** | | |
| BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. **UML:** guia do usuário. 2.ed.rev.atual. Rio de Janeiro (RJ): Elsevier, 2006.  ELMASRI, Ramez; NAVATHE, Shamkant B. **Sistemas de bancos de dados**. São Paulo (SP): Pearson Addison Wesley, 2005. 724 p.  PREECE, Jennifer; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. **Design de interação:** além da interação homem-computador. Porto Alegre (RS): Bookman, 2005. 548 p.  PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software**. São Paulo (SP): Makron Books, 1995. 1056 p. | | |
| **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR** | | |
| GUEDES, Gilleanes T. A. **UML:** uma abordagem prática. 2.ed. São Paulo (SP): Novatec, 2006. 319 p.  GUSTAFSON, David A. **Teoria e problemas de engenharia de software**. Porto Alegre (RS): Bookman, 2003. 207 p. (Coleção Schaum).  PRADO, Darci. **Gerenciamento de programas e projetos nas organizações.** Nova Lima, MG: INDG Tecnologia e Serviços, 2004. 257 p.  SILVERMAN, Richard E. **Git: guia prático.** São Paulo, SP: Novatec, 2013. 207 p.  SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. São Paulo (SP): Addison-Wesley, 2003. 592 p. | | |
| **Coordenador do Curso**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | **Setor Pedagógico**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | |